



## “FIFA 20”-eFootball-Qualifikationsturnier des FC St. Pauli

# TURNIERREGELN

### 1. Teilnahmeberechtigung

Die Teilnahme ist ab 16 Jahren möglich.

### 2. Anzahl der Spieler

Es wird im Spielmodus „1v1“ gespielt.

### 3. Turnierbestimmungen

Das Turnier wird mit dem Spiel EA SPORTS FIFA 20 auf der PlayStation 4 im Anstoß-Modus durchgeführt. Alle Spieler haben die Attribute „85 GES“.

Gespielt wird mit den Teams FC St. Pauli und Celtic Glasgow.

### 4. Turnierleitung

Die Turnierleitung besteht aus 2 Personen.

Nach jeder Partie teilen die Spieler das Spielergebnis der Turnierleitung mit.

Die endgültigen Entscheidungen, die nicht in diesen Bestimmungen vorgesehen sind, fallen in den Entscheidungsbereich der Turnierleitung. Die Anordnungen der Turnierleitung sind für alle Beteiligten verbindlich. Eine Protest- oder Einspruchsmöglichkeit gegen die Entscheidung der Turnierleitung besteht nicht.

### 5. Turniermodus

64 Spieler treten in 16 Vierergruppen an. Jeder Spieler hat 3 Gruppenspiele. Nach Beendigung der Gruppenphase qualifizieren sich die beiden Erstplatzierten für die K.O.-Phase – Platz 3 und 4 scheiden aus dem Turnier aus.

### 6. Gruppenspiele

Der Sieger eines Spiels erhält drei Punkte, bei Unentschieden erhalten beide Mannschaften je einen Punkt. Besteht zwischen zwei oder mehr Mannschaften nach den Gruppenspielen Punktgleichheit, entscheidet:

- a) die Tordifferenz über die Platzierung. Ist auch diese gleich, entscheiden
- b) die mehr erzielten Tore. Besteht auch dann noch Gleichheit, zählt
- c) das im direkten Vergleich erzielte Ergebnis. Falls dann noch erforderlich, entscheidet
- d) ein Entscheidungsspiel im Golden-Goal-Modus.

### 7. K.O.-Phase

Die 32 Erst- und Zweiplatzierten Spieler der Gruppenphase, treten in der ersten K.O.-Runde an. Die Paarungen gibt der Turnierbaum vor. In allen K.O.-Runden wird nur eine Partie gespielt.

Gibt es nach der regulären Spielzeit keinen Sieger wird ein „Klassischer Modus“ gewählt und mit der Verlängerung weitergespielt. Sollte es auch nach der Verlängerung keinen Sieger geben, folgt ein Elfmeterschießen.



## 8. Ausstattung/Ausrüstung

Es wird ausschließlich auf der Konsole PlayStation 4 gespielt. Der FC St. Pauli stellt die gesamte Ausrüstung. Eigene Ausrüstung ist nicht gestattet.

## 9. In-Game-Einstellungen

Die In-Game-Einstellungen stellen sich wie folgt dar:

### Partie-Einstellungen:

Halbzeitlänge: 6 min.; es werden zwei Halbzeiten gespielt.  
Schwierigkeitsgrad: Legende  
Schnellwechsel: Ausblenden  
Spielgeschwindigkeit: Normal  
FIFA-Trainer: Ausblenden  
Spielbedingungen: Individuell  
Saison: Sommer  
Tageszeit: 21 Uhr  
Wetter: Heiter

### Kamera-Einstellungen:

Standardeinstellung  
Nach Absprache der Spieler vor dem Spiel sind andere Einstellungen möglich.

### Regeln-Einstellungen:

Verletzungen: Aus  
Abseits: Ein  
Karten: Ein  
Handspiel: Aus

### Sonstige Vorgaben:

Eigene Formationen: Nicht erlaubt  
Zeit-Ergebnisanzeige: Standard  
Nutzung von eigenen individuellen Taktiken sind genauso wie das Vergeben von Spielernweisungen erlaubt.  
Alle anderen Einstellungen sind auf den Werkeinstellungen/Standards zu belassen

**Ein bewusstes Zuwiderhandeln gegen diese Vorgaben führt zur einmaligen Abmahnung, einer automatischen Niederlage und einer Wertung von 0:3. Beim zweimaligen Verstoß werden die Teilnehmer durch die Turnierleitung von der Teilnahme am Turnier ausgeschlossen.**

**Pausen im Spiel sind nur bei eigenem Ballbesitz und ruhendem Ball möglich.**



## **10. Controllereinstellungen**

Die Controllereinstellungen stellen sich wie folgt dar:

Die Controller-Einstellungen sind abhängig vom Spieler, außer Tactical Defending, welches per Standard eingestellt sein muss.

## **Turniersoftware und Ergebnisse**

Nur der Turnierleitung liegt die Nutzung der Turniersoftware vor. Ergebnisse werden von den Spielern an die Turnierleitung getragen. Diese trägt die Ergebnisse in die Turniersoftware ein, wodurch sie für alle sichtbar werden. Teilnehmer des Turniers und Interessierte, können die Ergebnisse auf einem Bildschirm verfolgen.